

*В.А. Вихлей, Ю.А. Рассошанская, Л.В. Смолина*

*Омский государственный педагогический университет, г. Омск*

**УДК 004.738.52**

## **ПРОГРАММНО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ СОЗДАНИЯ е-КНИГ ПРИ ДИСТАНЦИОННОМ ОБУЧЕНИИ УЧАЩИХСЯ**

**Аннотация.** В статье рассматриваются программно-технологические аспекты создания электронных книг в условиях использования возможности системы дистанционного обучения.

**Ключевые слова:** дистанционное обучение, е-книги (электронные книги), программное обеспечение.

Мировой научно-технический прогресс проявляется в информатизации всех сфер общества и образования, воздействующей на стиль жизни современного человека. В частности, привычным стало читать и изучать культурное наследие в цифровом формате, так как больше половины видов печатной продукции, в том числе и книг уже представлены таким образом. При этом отметим, что история создания электронных (е-книг) началась в еще 1971 году, когда не существовало ни интернета, ни персональных компьютеров, а мобильные телефоны были размером с чемодан [1].

Для создания электронных книг существует немало различных программ, в частности, рассмотрим некоторые из компиляторов, ориентированных на разработку е-книг. Например, Arafasoft E-Book Creator v1.2. Мощный инструмент для создания электронных книг профессионального качества. Программа легко создает электронную книгу, которую можно открыть одним кликом. Для создания книги потребуется подготовить html-файлы, которые программа подвергнет сжатию и преобразованию в самоисполняемый файл с расширением «.exe». Кроме е-книги программа позволяет создать цифровой каталог, корпоративный проект, электронный журнал, фотоальбом и многое другое. Имеется возможность настройки

интерфейса программы с учетом предпочтений пользователя. Также можно воспользоваться такой программой, как Natatae Book Compiler, во время работы которой указываются все необходимые параметры будущей книги, в том числе - файлы, из которых программа сформирует книгу. Результатом работы этой программы, как и предыдущей, является exe-файл, при открытии которого отображается текст книги, а также предусмотрены некоторые инструменты для навигации и поиска. Сохранение закладок, равно как и навигация внутри одного файла, а также редактирование готового проекта, недоступно. Преимуществом этого инструмента создания е-книг является возможность вставки рисунков в электронную книгу [2].

Наиболее простым в использовании является компилятор электронных книг - EхеBook WM-Publisher. Программа появилась на рынке компиляторов электронных книг одна из первых (еще в 2000 году). Eхеbook использует свой собственный красивый просмотрщик, что способствует созданию у читателя чувства, что он действительно читает книгу, а не смотрит сайт.

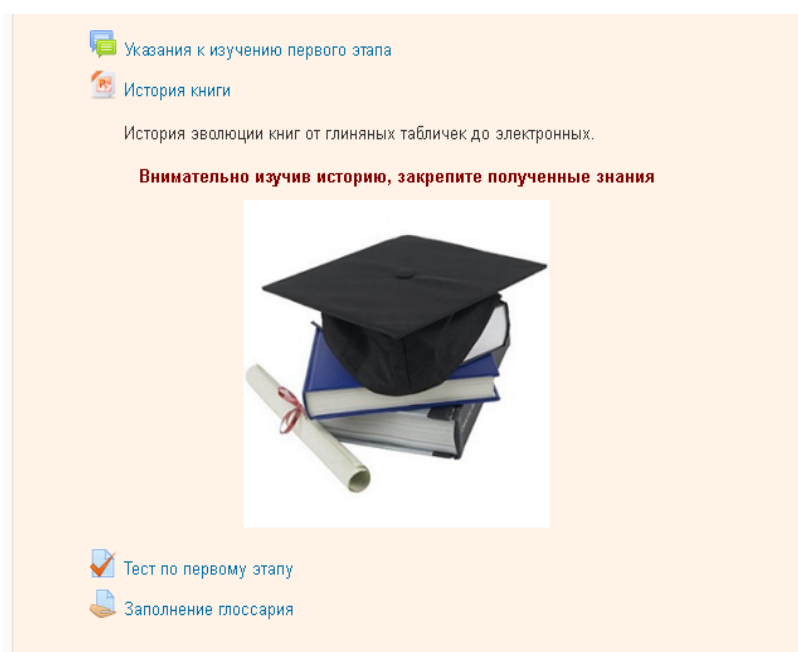
EхеBook WM-Publisher очень прост в использовании. Вся набранная в редакторе самой программы информация, добавленная графика, а также импортированные файлы форматов txt, html, gal конвертируются в файл exe, который и является книгой. Для более полного ознакомления с возможностями EхеBook WM-Publisher в архив с программой включено пособие по ее использованию, выполненное, кстати, в виде книги в формате EхеBook. Данная программа имеет несколько преимуществ: высокая скорость работы, создание самоисполняемой книги, небольшой вес самоисполняемого файла, визуализация на основе HTML браузера, настройка параметров книги, защита информации (запрет выделения и копирования, отключение PrintScreen) и возможность защитить книгу от копирования (Привязка к компьютеру).

Все тонкости работы с данной программой можно изучить на образовательном портале «Школа» Омского государственного педагогического университета в телекоммуникационном проекте «Создаем Е-книги своими руками», который разработан с использованием возможностей среды Moodle.

Проект, ориентированный на изучение поэтапного создания электронной книги, включает в себя четыре этапа и рассчитан на учащихся 8-11-х классов.

В процессе прохождения данного проекта участникам предоставляется возможность самостоятельного построения индивидуально-образовательной траектории, которая предполагает выбор и движение по этапам проекта.

*Первый этап* ориентирован на ознакомление участников с историческими аспектами появления Е-книги (рис.1). Для изучения теоретического материала предлагается мультимедийная презентация, по результатам изучения которой следует выполнить практико-ориентированные задания: дополнить глоссарий и пройти занимательный тест.



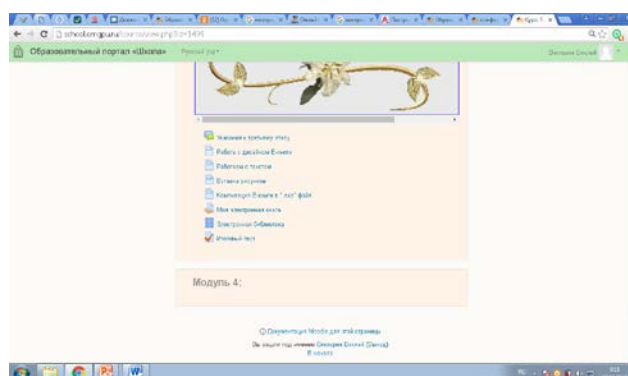
*Рис.1.* Этап 1. История Е-книги и знакомство с ней.

На втором этапе «Изучение основ создания Е-книги». Участники проекта знакомятся с основными инструментами программы, в которую включены такие программы, как EхеBook WM-Publisher, Paint и HTML. Учащимся предстоит создать креативные объекты компьютерной графики в редакторах Paint и Pixlr (рис.2) и познакомиться с основами языка гипертекстовой разметки HTML.



*Рис.2. - Создание креативных объектов компьютерной графики.*

*Третий этап «Создание Е-книги».* На этом этапе школьники создают электронную книгу. Более подробно рассматриваются работы с дизайном книги, с текстом и вставкой рисунков (рис.3). Учащимся предлагается выставить свои работы в электронную библиотеку для просмотра других. По окончании всего курса предлагается пройти итоговый тест.



*Рис.3. - Создание Е-книги*

*Четвертый этап «Подведение итогов».* По результатам проекта победителям и всем участникам будут оформлены и разосланы дипломы и

сертификаты. На данном этапе также проводится рефлексия, где участники пишут свое мнение о проекте.

Таким образом, в процессе прохождения данного телекоммуникационного проекта участники изучают представленный теоретический материал, выполняют практические задания, направленные на развитие креативного воображения. Итоговым заданием является создание электронной книги, которая представляет собой информационный продукт, отражающий индивидуальные черты характера школьника и его внутреннее эмоциональное состояние.

### **СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ**

1. История развития электронных книг, [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://cirkul.info/article/e-books>. Дата обращения: 02.04.2016.
2. Обзор компиляторов для издания Е-книг, [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <http://www.zaebookza.ru/news-view-15.html>. Дата обращения: 02.04.2016.
3. Применение электронных книг в процессе обучения, [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <http://reshit.ru/primenenie-elektronnyx-knig-v-processe-obucheniya>. Дата обращения: 02.04.2016.