

4. Вентцель Е. С., Теория случайных процессов и ее инженерные приложения: Учеб. пособие для студ. вузов / Е. С. Вентцель, Л. А. Овчаров. 3-е изд., перераб. и доп. М.: Издательский центр «Академия», 2003. 432 с.

*Анатолий Леонидович ГАЛКИН —  
преподаватель кафедры  
математических методов в экономике  
Института экономики и управления  
Удмуртского государственного университета*

УДК 514.122

## О ФРЕЙМОВОМ АНАЛИЗЕ СТРУКТУРЫ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

*АННОТАЦИЯ. Описана методика выполнения фреймового анализа информационных структур различных видов деятельности. Оценка измеренной структурной сложности произведена в логонах.*

*The methods of the performing the frame-based analysis of the information structures of different type to activity are described. The estimation measured structured difficulty is made in logons.*

Ряд задач экономики требует анализа сложности используемых в них информационных структур (ИС). Инструментом такого анализа является информационный фрейм (ИФ). Понятие фрейма было введено в научное пользование М. Минским для представления знаний [2]. Для обеспечения возможности адекватного использования фрейма при решении наших задач мы уточняем это понятие — как информационный фрейм (ИФ). Целью наших исследований является оценка сложности структуры деятельности, измеренной в метронах и логонах [3].

Под деятельностью мы будем понимать последовательное выполнение определенных действий, направленных на достижение какой-нибудь цели. Если каждое действие выполняется однократно, то деятельность называется *последовательной*. Вся совокупность действий рассматривается как некоторая ситуация  $S_{\text{пд}}$ , для которой строится информационная структура (ИС)  $IS_{\text{пд}}$ .

Рассмотрим фрагмент последовательной деятельности. Поставим во взаимно однозначное соответствие каждому действию оператор или логическое условие и составим алгоритмическое предписание деятельности:

оператор А: выполнение  $i$ -го действия;

логическое условие  $p$ : выполнение  $i+1$ -го действия, проверки условия  $t$ :

$$p = \begin{cases} 1, & \text{если условие выполняется;} \\ 0 & \text{— в противном случае} \end{cases};$$

оператор В: выполнение  $i+2$ -го действия при  $p = 1$ ;

оператор С: выполнение  $i+2$ -го действия при  $p = 0$ .

В данном фрагменте оператор А соответствует *начальному* действию деятельности, а операторы В или С — *конечному*, и определяют ее результат. Остальные действия называются *промежуточными*. Операция *sled* есть выполнение следующего действия в процессе деятельности. На языке Ляпунова-Шестопаля данное алгоритмическое предписание запишется так:  $Ap \uparrow^1 B. \downarrow^1 C$ .

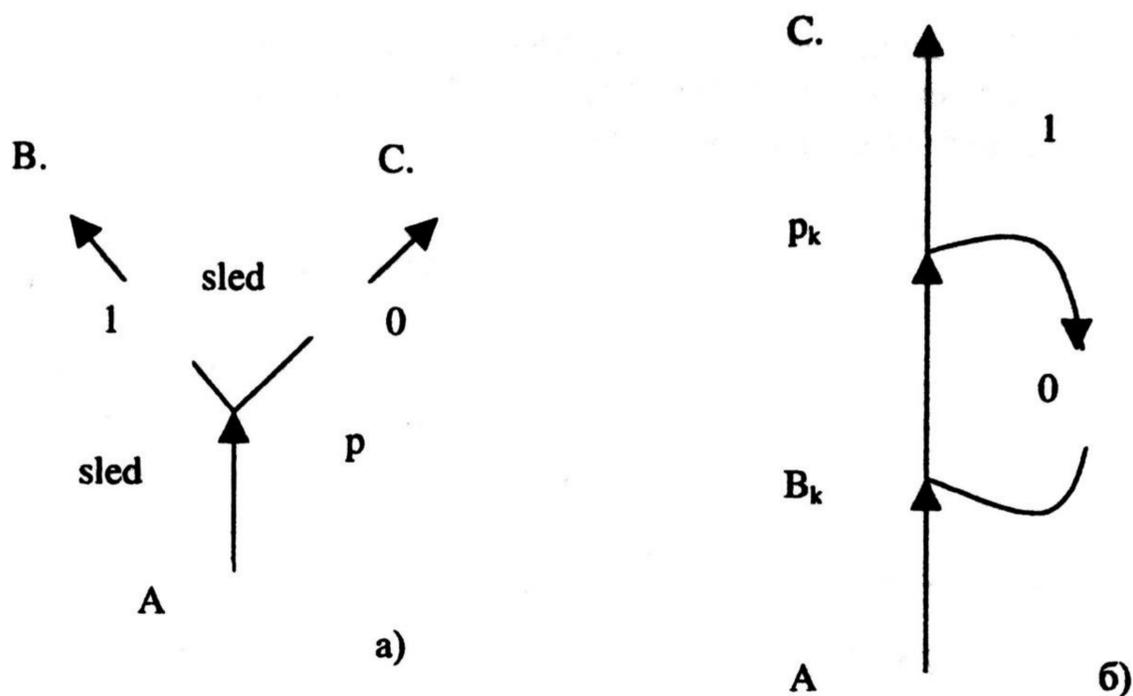


Рис. 1. Ассоциированные орграфы ИС  $IS_{нд}$  (а) и  $IS_{щд}$  (б)

Каждому оператору или логическому условию поставим во взаимно однозначное соответствие терминал:  $A = (A, |A|)$ ,  $B = (B, |B|)$ ,  $C = (C, |C|)$ ,  $p = (p, |p|)$ , где значение функции  $|...|$  характеризует условия, налагаемые на действие. Ассоциированный орграф ИС  $IS_{нд}$  изображен на рис. 1(а). Выпишем матрицу заданий терминалов  $X(IS_{нд})$  фрагмента ИС  $IS_{нд} = \langle \{A, B, C, p\}, sled, \oplus \rangle$ . Далее вычислим производные по парам терминалов и определим производную ИС  $IS_{нд}$ .

$$X(IS_{нд}) = \begin{bmatrix} A & B & C & p & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & A \\ 0 & 0 & 0 & p & B \\ 0 & 0 & 0 & p & C \\ A & 0 & 0 & 0 & p \end{bmatrix} \text{ и } \delta X(IS_{нд}) = \begin{bmatrix} A & B & C & p & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & A \\ 0 & 0 & 0 & 1 & B \\ 0 & 0 & 0 & 1 & C \\ 1 & 0 & 0 & 0 & p \end{bmatrix}.$$

Определим транспонированную и частотную матрицы ИС  $IS_{нд}$ :

$$\delta X(IS_{нд})^T = \begin{bmatrix} A & B & C & p & \\ 0 & 0 & 0 & 1 & A \\ 0 & 0 & 0 & 0 & B \\ 0 & 0 & 0 & 0 & C \\ 0 & 1 & 1 & 0 & p \end{bmatrix} \text{ и } F(IS_{нд}) = \begin{bmatrix} A & B & C & p & \\ 1 & 0 & 0 & 0 & A \\ 0 & 0 & 0 & 0 & B \\ 0 & 0 & 0 & 0 & C \\ 0 & 0 & 0 & 2 & p \end{bmatrix}.$$

Все производные по парам терминалов будут равны  $\infty$ , т. к. все взаимные частоты терминалов равны нулю. Следовательно, граф производной ИС  $IS_{нд}$  будет состоять из изолированных 4 вершин. Значит, ни одна пара терминалов не принимает совместное участие при конструировании других терминалов, т. е. в процессе последовательной деятельности каждое выполненное действие может породить одно и только одно другое, следующее за ним, действие [1]. Выполним фреймовое дифференцирование ИС  $IS_{нд}$ :

$$\frac{\partial}{\partial F} IS_{нд} \mapsto F_1(B) \cup F_2(C),$$

Получим две фреймовые компоненты:

$$F_1(B) = \langle \{A_p, B, p_A\}, sled, \uparrow, \oplus, G, H \rangle,$$

$$F_2(C) = \langle \{A_p, C, p_A\}, sled, \uparrow, \oplus, G, H \rangle, \text{ т. е. } \dim(IS_{\text{ид}}) = 2.$$

Фреймовое интегрирование дает следующий результат:

$$\int [F_1(B) \cup F_2(C)] \partial F \mapsto IS_{\text{ид}} \cup \langle \emptyset, \uparrow, \oplus \rangle.$$

Рассмотрим деятельность, при которой одни и те же действия выполняются несколько раз друг за другом. Такая деятельность называется *циклической*. Исследуем модель фрагмента циклической деятельности. Пусть имеется следующая ситуация  $S_{\text{ид}}$  и  $k = 0$ :

оператор  $A$ : выполнение  $i$ -го действия;

оператор  $B_k$ : выполнение  $i+(k+1)$ -го действия при  $p = 0$ ;

логическое условие  $p_k$ : выполнение  $i+(k+2)$ -го действия, проверки условия  $t$ :

$$p = \begin{cases} 0 \text{ и } k = k + p, \text{ если условие } t \text{ выполняется;} \\ 1 \text{ и } k = k + p - \text{ в противном случае.} \end{cases};$$

оператор  $C$ : выполнение  $i+(k+2)$ -го действия при  $p = 1$ , где  $k+1$  — количество выполнений оператора  $B_k$ .

Алгоритмическое предписание для  $S_{\text{ид}}$  запишется так:  $A \downarrow B_k \rightarrow p_k \uparrow C$ . Каждому оператору или логическому условию поставим во взаимно однозначное соответствие терминал. Ассоциированный орграф построенной ИС  $IS_{\text{ид}} = \langle \{A, B_k, C, p_k\}, sled, \oplus \rangle$  изображен на рис. 1(б), и является некорректным. Поэтому допустим, что выполнение действия  $B_k$  может повторяться не более трех раз ( $k = 0, 1, 2$ ). Тогда исходный орграф ИС  $IS_{\text{ид}}$  можно будет трансформировать в орграф последовательной деятельности и устранить некорректность путем разрыва цикла.

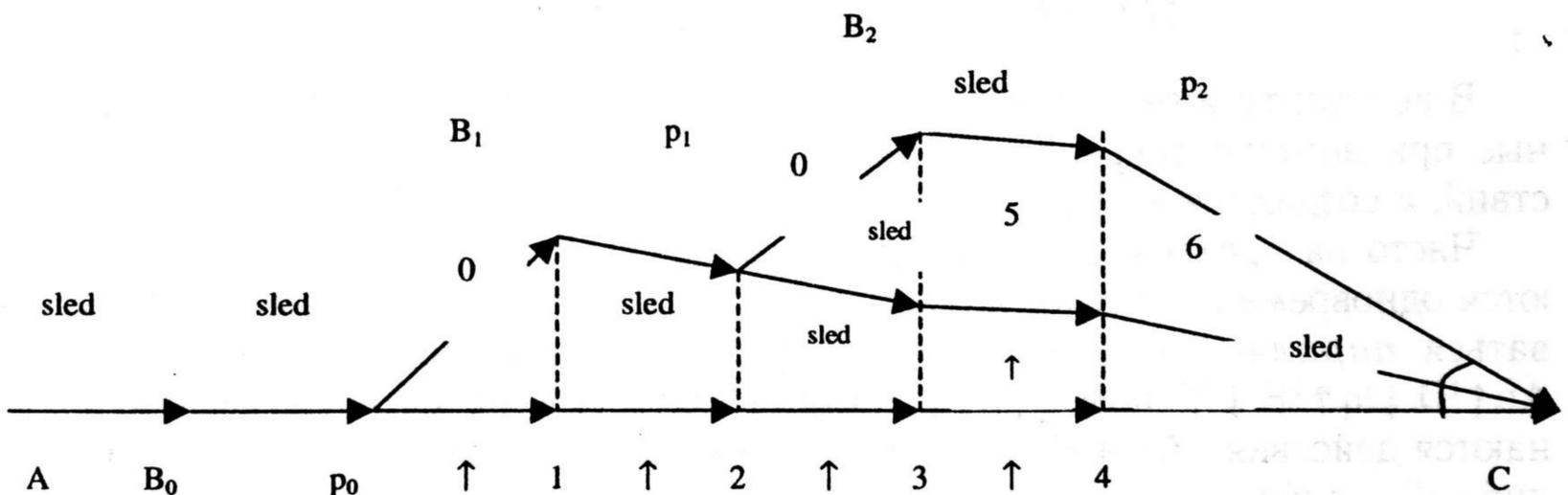


Рис. 2. Ассоциированный орграф компоненты циклической деятельности

Далее выполним фреймовое дифференцирование модернизированной ИС циклической деятельности и получим одну фреймовую компоненту (ФК)  $F(C)$ :

$$\frac{\partial}{\partial F} \langle \{A, B_k, C, p_k\}, sled, \oplus \rangle \mapsto$$

$$\langle \{A_B, B_p, C, p_B, B_{1p_1}, p_{1,5}, B_{2p_2}, p_{2C}, 1_2, 2_3, 3_4, 4_C, 5_6, 6_C\}, sled, \uparrow, \oplus, G, H \rangle$$

Ассоциированный орграф ИФ  $F(C)$  изображен на рис. 2. Фрагмент деятельности имеет единственное начальное действие «А» и единственное конечное действие — «С». Далее выпишем матрицу заданий терминалов фрагмента ИС  $IS_{\text{ид}}$ , вычислим производные по парам терминалов и определим производную информационной структуры  $IS_{\text{ид}}$ .

$$X(IS_{\text{цд}}) = \begin{bmatrix} A & B_k & C & p_k & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & A \\ A & 0 & 0 & p_k & B_k \\ 0 & 0 & 0 & p_k & C \\ 0 & B_k & 0 & 0 & p_k \end{bmatrix} \text{ и } \delta X(IS_{\text{цд}}) = \begin{bmatrix} A & B_k & C & p_k & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & A \\ 1 & 0 & 0 & 1 & B_k \\ 0 & 0 & 0 & 1 & C \\ 0 & 1 & 0 & 0 & p_k \end{bmatrix}$$

Определим частотную матрицу ИС  $IS_{\text{цд}}$ :

$$F(IS_{\text{цд}}) = \begin{bmatrix} A & B_k & C & p_k & \\ 1 & 0 & 0 & 1 & A \\ 0 & 1 & 0 & 0 & B_k \\ 0 & 0 & 0 & 0 & C \\ 1 & 0 & 0 & 2 & p_k \end{bmatrix}.$$

Производные по парам терминалов будут равны:

$$\frac{\partial IS_{\text{цд}}}{\partial S}(A, p_k) = \frac{1+2-2 \cdot 1}{1} = 1, \quad \frac{\partial IS_{\text{цд}}}{\partial S}(A, B_k) = \frac{1+1-2 \cdot 0}{0} = \infty, \text{ и т. д. Остальные}$$

производные также равны  $\infty$ . Следовательно, действия «А» и « $p_k$ » принимают совместное участие в непосредственном формировании действия « $B_k$ ». Остальные действия несовместимы.  $\text{Dim}(IS_{\text{цд}}) = 1$ .

Фреймовое интегрирование дает:

$$\int F(C) \delta F \mapsto IS_{\text{цд}} \cup \langle \{1_2, 2_3, 3_4, 4_C, 5_6, 6_C\}, \uparrow, \oplus \rangle.$$

В константу интегрирования вошли все терминалы, вновь сконструированные при помощи операции  $\uparrow$  [2]. Эти терминалы не определяют новых действий, а создаются в ходе ранжирования терминалов ИС  $IS_{\text{цд}}$ .

Часто на практике встречается деятельность, в процессе которой выполняются одновременно несколько действий. Такая деятельность нами будет называться *параллельной*. Рассмотрим фрагмент параллельной деятельности:  $Ap \uparrow^1 D. \downarrow^1 q \uparrow^2 E. \downarrow^2 F.$  и  $BCq \uparrow^1 E. \downarrow^1 F.$  Согласно схеме (рис. 3) одновременно начинаются действия «А» и «В». Заканчивается деятельность действиями либо «D», либо «E», либо «F».

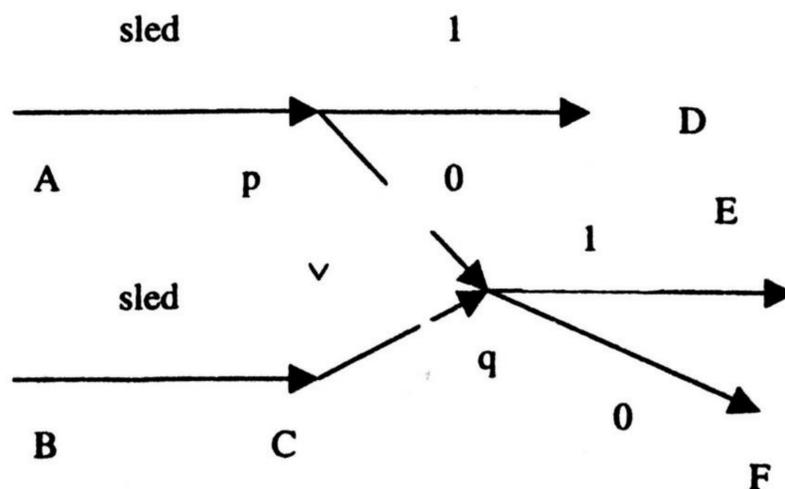


Рис. 3. Орфограф ИС параллельной деятельности

Заменяем операторы и логические условия одноименными терминалами. В результате получим ИС  $IS_{\text{пард}} = \langle \{A, B, C, D, E, F, p, q\}, v, , sled, \oplus \rangle$ .

В процессе фреймового дифференцирования  $\frac{\partial}{\partial F} IS_{\text{ПАРД}} \mapsto F_1(D) \cup F_2(E) \cup F_3(F)$  выделим три фреймовые компоненты:

$$\begin{aligned} F_1(D) &| D(1) | 1_D(1) \text{sled} | p_1(1) \uparrow | A_p(1) \text{sled} |, \\ F_2(E) &| E(1) | q_E(2) \text{sled} | p_q(1) \vee C_q(1) | A_p(1) \text{sled} | B_c(1) \text{sled} |, \\ F_3(F) &| F(1) | q_F(2) \text{sled} | p_q(1) \vee C_q(1) | A_p(1) \text{sled} | B_c(1) \text{sled} |. \end{aligned}$$

Следовательно,  $\dim(IS_{\text{ПАРД}}) = 3$ . Ассоциированные орграфы фреймовых компонент ИС параллельной деятельности изображены на рис. 4. Произвольная деятельность может рассматриваться как композиция последовательной, циклической или параллельной деятельностей. На основе полученных выше результатов можно убедиться в истинности следующих теорем:

**Теорема 1.** Наибольшая метронная сложность фреймовых компонент информационной структуры равна числу начальных действий деятельности.

**Теорема 2.** Размерность информационной структуры деятельности равна числу конечных действий этой деятельности.

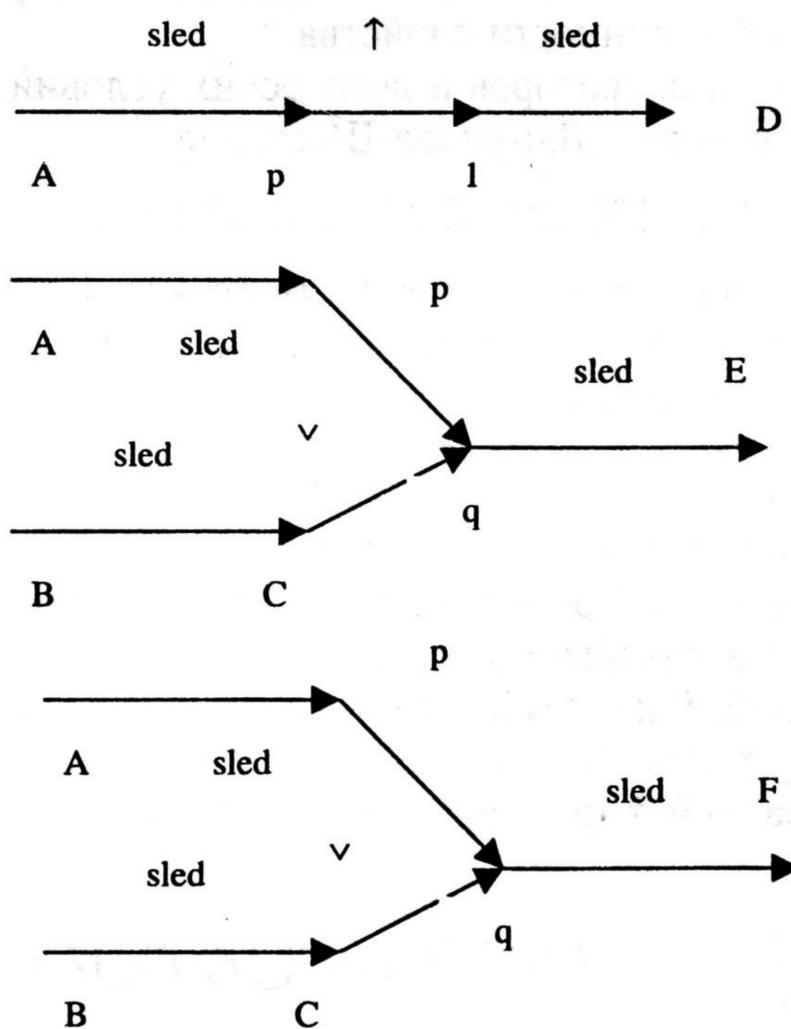


Рис. 4. Орграфы ФК ИС параллельной деятельности

В качестве примера выполним фреймовый анализ ИС деятельности, проведения преподавателем доказательства истинности утверждения  $A(n)$  методом математической индукции. На первом этапе проверяется истинность предложения при  $n = 1$ . Если предложение  $A(1)$  истинно, то допускается истинность предложения  $A(k)$  для любого натурального  $k$ . Затем доказывается, что из истинности  $A(k)$  следует истинность этого предложения при следующем натуральном значении переменной  $A(k+1)$ . На этом считается, что истинность  $A(n)$  доказана при любом натуральном значении  $n$ . На языке логики предикатов это можно записать следующим образом:

$$\{A(1) \& \forall k [T(k) \rightarrow T(k+1)]\} \rightarrow \forall n A(n), n \in \mathbb{N}.$$

Составим алгоритмическое предписание на ситуацию  $S_{\text{док}}$ : «Доказательство свойства  $A(n)$  методом математической индукции». Для каждого шага алгоритмического предписания поставим в соответствие оператор или логическое условие. Алгоритмическое предписание для ситуации  $S_{\text{док}}$ :

А: Проверка, задано ли свойство на множестве натуральных чисел.

$p = 1$ , если свойство задано на множестве натуральных чисел,  $p = 0$  в противном случае.

В: Проверка выполнения свойства при  $n = 1$ .

$q = 1$ , если при  $n = 1$  свойство справедливо,  $q = 0$  в противном случае.

С: Допускаем справедливость свойства при  $n = k$ .

Д: Проверка справедливости свойства при  $n = k+1$ .

$r = 0$ , если справедливость свойства при  $n = k+1$  не установлена;  $r = 1$ , если справедливость свойства при  $n = k+1$  установлена;  $r = 2$ , если справедливость свойства при  $n = k+1$  проверить не удалось.

Не Е: Утверждение о ложности свойства.

Ф: Утверждение о неприменимости метода математической индукции.

Г: Утверждение об истинности свойства остается открытым.

Е: Утверждение об истинности свойства.

С учетом введенных операторов и логических условий запишем алгоритмическое предписание в форме Ляпунова-Шестопаля

$$Ap \uparrow {}^1Bq \uparrow {}^2CDr \uparrow {}^1E. \downarrow {}^1F. \downarrow {}_1G. \downarrow {}^2He E.$$

Поставим во взаимно однозначное соответствие операторам и логическим условиям алгоритмического предписания одноименные абсолютно  $\varphi$ -истинные терминалы. В итоге получится ИС:

$$IS_{\text{док}} = \langle \{A, B, C, D, E, F, \text{не } E, G, p, q, r\}, \vee, \text{sled}, \oplus \rangle,$$

где sled — операция следования,  $\oplus$  — оператор суперпозиции. Далее, в целях выполнения фреймового дифференцирования ИС  $IS_{\text{док}}$  составим матрицу смежности орпсевдографа и разобьем множество вершин на уровни  $V_i$ . Терминалы нулевого уровня  $E$ ,  $\text{не } E$ ,  $F$  и  $G$  выбираем в качестве ядер ФК ИС  $IS_{\text{док}}$  и выделим ассоциированные орграфы ФК ИС  $IS_{\text{док}}$ . Далее, в результате разбиения дуг  $(p, F)$  и  $(q, \text{не } E)$  операцией  $\uparrow$  формируются новые терминалы, обозначенные как 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8.

$$\frac{\partial}{\partial F} IS_{\text{док}} \mapsto F_1(E) \cup F_2(\text{не } E) \cup F_3(F) \cup F_4(G), \text{ или}$$

$$\int [F_1(E) \cup F_2(\text{не } E) \cup F_3(F) \cup F_4(G)] \partial F \mapsto IS_{\text{док}} \cup \langle \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}, \uparrow, \oplus \rangle.$$

Таким образом, в результате фреймового дифференцирования ИС  $IS_{\text{док}}$  выделяются четыре фреймовые компоненты:

$$F_1(E) | r_E(1) \& | D_r(1) \& | C_D(1) \& | q_C(1) \& | B_q(1) \& | p_B(1) \& | A_p(1) \& |$$

$$F_2(\text{не } E) | 3_{\text{не } E}(1) \vee r_{\text{не } E}(1) | 2_3(1) \uparrow | D_r(1) \& | 1_2(1) \uparrow | C_D(1) \& | q_1(1) \uparrow | q_C(1) \& |$$

$$| B_q(1) \& | B_q(1) \& | p_B(1) \& | p_B(1) \& | A_p(1) \& | A_p(1) \& |$$

$$F_3(F) | 8_F(1) \& | 7_8(1) \uparrow | 6_7(1) \uparrow | 5_6(1) \uparrow | 4_5(1) \uparrow | p_4(1) \uparrow | A_p(1) \& |$$

$$F_4(G) | r_G(1) \& | D_r(1) \& | C_D(1) \& | q_C(1) \& | B_q(1) \& | p_B(1) \& | A_p(1) \& |$$

Итак, исходная ИС «Доказательство методом математической индукции» является четырехмерной.

$$A(IS_{\text{док}}) = \begin{bmatrix} A & B & C & D & E & \text{не}E & F & G & p & q & r & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & A \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & B \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & C \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & D \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & E \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \text{не}E \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & F \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & G \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & p \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & q \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & r \\ \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 3 & V_0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & \times & \times & \times & \times & 1 & 1 & 0 & V_1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & \times & \times & \times & \times & 1 & 1 & \times & V_2 \\ 1 & 1 & 0 & \times & \times & \times & \times & \times & 1 & 1 & \times & V_3 \\ 1 & 1 & \times & \times & \times & \times & \times & \times & 1 & 0 & \times & V_4 \\ 1 & 0 & \times & \times & \times & \times & \times & \times & 1 & \times & \times & V_5 \\ 1 & \times & 0 & \times & \times & V_6 \\ 0 & \times & V_7 \end{bmatrix}$$

Для вычисления G-Н сложности оболочек ФК и структурной сложности ИС необходимо выписать матрицы объемов терминалов  $N_T(F_1(E)) = N_T(F_3(F)) = N_T(F_4(4))$ ,  $N_T(F_2(\text{не}E))$ . На основе данных этих матриц выполняется алгоритм вычисления G-Н сложности оболочки и структурной сложности ФК. В итоге получаем:  $C_{\text{gh}}^{\text{об}}(F(E)) = 7$ ,  $C(F(E)) = 0,258$  логон;  $C_{\text{gh}}^{\text{об}}(F(\text{не} E)) = 7/2$ ,  $C(F(\text{не} E)) = 0,350$  логон;  $C_{\text{gh}}^{\text{об}}(F(F)) = 7$ ,  $C(F(F)) = 0,258$  логон;  $C_{\text{gh}}^{\text{об}}(F(G)) = 7$ ,  $C(F(G)) = 0,258$  логон. Структурная сложность ИС «Доказательство методом математической индукции»  $C(IS_{\text{док}}) = 1,126$  логон [3].

Выполним исследование взаимодействия действий деятельности «Доказательство методом математической индукции» при помощи производной орпсевдографа ИС  $IS_{\text{док}}$ . Для этого построим частотную матрицу терминалов ИС  $IS_{\text{док}}$   $F(IS_{\text{док}}) = \delta X(IS_{\text{док}})^T \times \delta X(IS_{\text{док}})$ :

$$\delta X(IS_{\text{док}}) = \begin{bmatrix} A & B & C & D & E & \text{не}E & F & G & p & q & r & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & A \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & B \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & C \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & D \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & E \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & \text{не}E \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & F \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & G \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & p \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & q \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & r \end{bmatrix}$$

$$F(IS_{\text{док}}) = \begin{bmatrix} A & B & C & D & E & \text{не}E & F & G & p & q & r & \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & A \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & B \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & C \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & D \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & E \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \text{не}E \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & F \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & G \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & p \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & q \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 3 & r \end{bmatrix}$$

Вычислим производные ИС  $IS_{\text{док}}$  по парам терминалов:

$$\frac{\partial}{\partial S}(q, r) = \frac{2+3-2 \cdot 1}{1} = 3, \quad \frac{\partial}{\partial S}(A, p) = \frac{1+2-2 \cdot 0}{0} = \infty, \quad \frac{\partial}{\partial S}(A, B) = \frac{1+2-2 \cdot 0}{0} = \infty$$

и т. д. В итоге получается структура, граф которой состоит из одной дуги (q, r) и изолированных вершин A, B, C, D, E, неE, F, G, p. Анализ производной  $\partial(IS_{\text{док}})/\partial S$  показывает, что только действия q и r могут принимать совместное участие в формировании действия E, причем роль q и r при этом различная. Все остальные действия  $S_{\text{док}}$  в одинаковой степени в одиночку участвуют в формировании других действий, т. е. изолированы друг от друга.

Таким образом, для измерения структурной сложности произвольной деятельности необходимо сконструировать ИС этой деятельности в форме Ляпунова-Шестопаля. Затем выполнить фреймовый анализ полученной ИС, выделив фреймовые компоненты. Наконец, вычислить структурную сложность системы фреймовых компонент.

#### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Галкин А. Л. Информационные процессы усвоения знаний. Ижевск: ИД «Удмуртский университет», 2005. 325 с.
2. Минский М. Фреймы для представления знаний. М.: Энергия, 1979. 180 с.
3. Уилсон А., Уилсон М. Информация, вычислительные машины и проектирование систем. М.: Мир, 1968. 415 с.